Fiszki – system do nauki języka angielskiego

Spis treści

[Opis przeznaczenia aplikacji: 1](#_Toc175136191)

[Funkcje admina 1](#_Toc175136192)

[Funkcje użytkownika 1](#_Toc175136193)

[Funkcje gościa 2](#_Toc175136194)

[Podsumowanie 2](#_Toc175136195)

[Wymagania Sprzętowe 2](#_Toc175136196)

[Opis instalacji, czyli jak uruchomić 3](#_Toc175136197)

[Schemat stron 5](#_Toc175136198)

[Schemat bazy danych 5](#_Toc175136199)

Dokumentacja końcowa

# Opis przeznaczenia aplikacji:

Aplikacja jest przeznaczona do nauki języków obcych poprzez tworzenie i przeglądanie własnych fiszek lub przeglądanie dodanych przez innych. Aplikacja posiada trzech głównych użytkowników: administratora, użytkownika oraz gościa.

# Funkcje admina

1. Wyświetlanie ilości zarejestrowanych użytkowników, ilości fiszek i ilości zgłoszonych fiszek.

2. Edycja fiszek: admin ma możliwość wyświetlania wszystkich dostępnych fiszek. może je edytować, usuwać oraz zobaczyć wyjaśnienia

3. Edycja użytkowników: Admin może wyświetlać informacje o wszystkich użytkownikach. Może zobaczyć ich id, imię, nazwisko, adres e mail oraz możliwość edytowania każdego z profilu.

4. Zgłoszenia: admin ma możliwość przeglądania wszystkich zgłoszonych fiszek. Zgłoszona fiszka zawiera numer id, id fiszki, datę zgłoszenia oraz możliwość oświetlenia szczegółów. Admin podejmuje decyzję o usunięciu lub zachowaniu fiszki.

5. Wylogowanie się: admin ma możliwość wylogowania się. Po kliknięciu pokazuje się komunikat z prośbą o potwierdzenie wylogowania.

# Funkcje użytkownika

1. Wyświetlanie wszystkich fiszek: Użytkownik może przeglądać wszystkie fiszki po wybraniu opcji „wszystkie fiszki”. Na początek wybiera jeden z poziomów trudności (A1, A2, B1, B2, C1, C2), następnie po kliknięciu „przejdź” może przejrzeć fiszki dla odpowiedniego poziomu. Ma on możliwość wybrania zobaczenia wyjaśnienia fiszki lub zgłoszenia jej

2. Wyświetlanie moich fiszek: tak samo jak w opcji wyświetlania wszystkich fiszek, użytkownik może przeglądać, usuwać je, edytować je i zobaczyć wyjaśnienia dodanych przez siebie fiszek.

3. Dodawanie fiszek: użytkownik może dodać własną fiszkę poprzez podanie tytułu, terminu, definicji oraz wybierając poziom. Po wprowadzeniu danych zapisuje i dodaje fiszkę przyciskiem „zapisz”.

4. Konto: użytkownik ma możliwość edycji własnego profilu. Po kliknięciu pokazują się pola z imieniem, nazwiskiem, adresem e mail, miejscowością, ulicą oraz numerem ulicy. Użytkownik zmienia wybrane przez siebie dane, a następnie zatwierdza je klikając przycisk „zapisz profil”.

5. Wyloguj: użytkownik ma możliwość wylogowania się. Po kliknięciu pokazuje się komunikat z prośbą o potwierdzenie wylogowania.

# Funkcje gościa

1. Strona główna: gość ma dostęp do strony głównej, na które znajdują się informacje o celu naszej strony oraz czym się zajmujemy

2. Zarejestrowanie się: gość ma możliwość zarejestrowania się klikając opcję „register” po wybraniu tej opcji podaje swoje imię, nazwisko, adres e-mail oraz powtarza dwukrotnie hasło. Po wpisaniu danych ma on możliwość zarejestrowania się i utworzenia konta. W każdym momencie może on też wrócić się do strony głównej

3. Zalogowanie się: po utworzeniu konta gość ma możliwość zalogowanie się. Wybierając opcję „login” podaje on podany przez siebie adres e-mail oraz hasła. Po podaniu danych powinien się poprawnie zalogować. W każdym momencie może on też wrócić do strony głównej.

# Podsumowanie

Aplikacja jest zaprojektowana w sposób, który umożliwia efektywną naukę języków obcych. Administrator może zarządzać istniejącymi fiszkami oraz zarejestrowanymi użytkownikami. Użytkownik może zarządzać swoimi fiszkami oraz przeglądać wszystkie fiszki i edytować swoje dane. Gość może się zarejestrować oraz zalogować.

# Wymagania Sprzętowe

**1. CPU:**

* Minimum: Intel Core i3-1005G1 lub odpowiednik.
* Zalecane: Intel Core i5-8265U lub wyższy, AMD Ryzen 5 3500U lub wyższy.

**2. RAM:**

* Minimalnie: 4 GB
* Zalecane: 8 GB lub więcej

**3. Dysk:**

* XAMPP 144Mb
* Aplikacja + baza danych 22 Mb

**4. Sieć:**

* Szerokopasmowe połączenie internetowe
* Minimalna przepustowość: 10 Mbps dla pobierania, 5 Mbps dla wysyłania

**Wymagania programowe**

System operacyjny:

* Windows 11, version 23H2

**Środowisko uruchomieniowe:**

* Visual Studio Code May 2024 (version 1.90)

Wyszukiwarka

* Chrome Wersja 125.0.6422.142 (Oficjalna wersja) (64-bitowa)

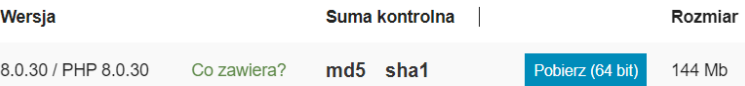
**Wymagania dotyczące bezpieczeństwa**

Logowanie do aplikacji za pomocą hasła, mechanizm sesji

# Opis instalacji, czyli jak uruchomić

1. Ze strony https://www.apachefriends.org/pl/download.html należy pobrać XAMPP

Rekomendujemy:



1. Należy pobrać pliki systemu przychodnia
2. Po popraniu i zainstalowaniu XAMPP. W pliku htdocs należy umieścić pliki systemu fiszki
3. Należy uruchomić XAMPP i nacisnąć start przy module Apache oraz MySQL

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

1. W wyszukiwarkę należy wpisać http://127.0.0.1/phpmyadmin/
2. W zakładce po lewej stronie należy kliknąć New następnie wpisać nazwę bazy np. Projekt . Potwierdzamy klikając przycisk create

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Strona internetowa

Opis wygenerowany automatycznie

1. Następnie wybieramy utworzony projekt i klikamy zakładkę import. Wybieramy plik załączamy pobraną bazę systemu przychodnia i potwierdzamy klikając import na dole strony. Zostanie utworzona baza danych. Aby przeglądać tabele należy wybrać zakładkę Structure.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Strona internetowa

Opis wygenerowany automatycznie

1. W wyszukiwarkę wpisujemy http://127.0.0.1/ aby korzystać z systemu fiszek. Strona wyświetla nam ekran startowy z podstawowymi informacjami o stronie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

# Schemat stron

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

# Schemat bazy danych

